



REGIONE
BASILICATA

DIREZIONE GENERALE RISORSE UMANE
ORGANIZZAZIONE E AFFARI GENERALI
UFFICIO RISORSE UMANE E ORGANIZZAZIONE

Via Vincenzo Verrastro, 4 - 85100 Potenza
ufficio.personale@regione.basilicata.it
ufficio.risorse.umane@cert.regionebasilicata.it

Avviso di Convocazione prova di idoneità per l'assunzione di n. 5 unità con qualifica di autista.

La prova di idoneità prevista dall'art. 4 dell'Avviso Pubblico di avviamento a selezione per l'assunzione a tempo pieno e indeterminato di n.5 (cinque) unità lavorative con la qualifica di Autista - Operatore tecnico - presso la Regione Basilicata è stata fissata dalla Commissione per il giorno 4 Settembre 2024 alle ore 15:00 presso il piazzale dell'Autoparco regionale sito in Potenza alla Via Verrastro n.4.

Si è proceduto alla convocazione individuale dei primi 15, tenuto conto delle riserve, (in numero triplo rispetto ai posti da ricoprire, come da DGR n.643/2018) utilmente collocati nella graduatoria approvata da ARLAB con D.D n.230 del 23.4.2024.

I candidati sono ammessi alla prova di idoneità, in ordine di graduatoria e tenuto conto dei titoli di riserva, fino alla concorrenza di n. 5 candidati risultanti idonei a svolgere le mansioni proprie della qualifica in oggetto.

La selezione consisterà in una prova pratica attitudinale della guida di un'autovettura verificando la corretta condotta dei candidati nello svolgimento delle mansioni di autista anche in riferimento a quanto previsto dal Regolamento dell'autoparco di cui alla D.G.R. n.209/2016 e dall'allegato 1 "Vademecum del conducente" per gli autisti della Regione Basilicata, al fine di accertare le capacità del conducente a prepararsi ad una guida sicura e al corretto comportamento di guida di un veicolo.

Il regolamento dell'autoparco di cui alla D.G.R. n.209/2016 è disponibile al seguente link:

<https://opservice.regionebasilicata.it/opendata/home.jsp?tile=DELIBERE.delibere.jsp&numAtto=209&oggetto=&year=2016>

IL DIRIGENTE
Dott. Alfonso MARRAZZO

documento con firma originale conservato agli atti